

## Fiche TPG : Créer un modèle 3D du labyrinthe postérieur

Pour l'exploration et la rééducation vestibulaire, il est essentiel de connaître et de pouvoir manipuler mentalement l'orientation 3D de l'oreille interne et de ses différents organes sensoriels.

CHECK LIST	
Est-ce que mon modèle représente <b>l'orientation des 6 CSC de manière schématique</b> ( $\neq$ anatomique) ?	<input type="checkbox"/>
Est-ce que mon modèle représente de manière schématique les <b>emplacements des ampoules et canaux entre eux</b> ?	<input type="checkbox"/>
Est-ce que mon modèle est <b>manipulable facilement pendant les TP</b> (pas trop gros, pas trop petit, suffisamment solide).	<input type="checkbox"/>
Est-ce que mon modèle est basé sur la <b>littérature scientifique et les illustrations vues en cours</b> ?	<input type="checkbox"/>
Bonus : Est-ce que mon modèle représente la mobilité des cupules ?	<input type="checkbox"/>
Bonus : Est-ce que mon modèle représente l'orientation des cellules ciliées au sein des crêtes ampullaires ?	<input type="checkbox"/>